

Wahl- und/oder Ergänzungs-/Förderkurse 2026/27

Kursleiter:	Hr. Huber
Kursname:	Scratch für Anfänger
Art:	☒ Wahlunterricht ☐ Ergänzungs-/Förderunterricht
Kursbeschreibung:	Scratch ist eine visuelle Programmiersprache, die speziell für Kinder und Einsteiger entwickelt wurde. Mit Scratch können Nutzer interaktive Geschichten, Spiele und Animationen erstellen – ganz ohne komplizierten Code. Statt zu tippen, ziehen wir farbige Programmierblöcke zusammen, die wie Puzzleteile funktionieren. Scratch fördert kreatives Denken, Problemlösungsfähigkeiten und den Einstieg in die Welt der Programmierung auf spielerische Weise.
richtet sich an:	☒ K 5 ☒ K 6 ☒ K 7 ☒ K 8 ☐ K 9 ☐ K 10 ☒ Mädchen ☒ Knaben oder:
Eingangsniveau:	Keine Vorkenntnisse erforderlich!
Raum:	PC1 oder PC2
Wochentag Uhrzeit:	Montag oder Dienstag um 13:00 – 13:45 Uhr
Vierzehntägig:	☐ ja ☒ nein ☐ individuelle Absprache
Besonderheiten:	Macht riesigen Spaß!
Eine erste Besprechung findet für alle statt am:	Freitag, 1. Pause, PC1 (1. OG)